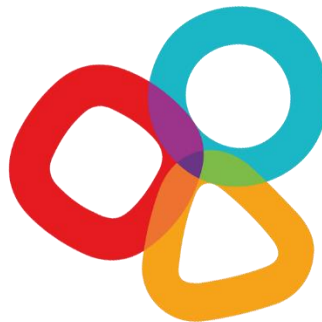


HERMES.NET V5

Documentation

SMPP SMS Provider Integrator Document



Product	Hermes.Net	Version Document	2.0
Category	User Manuel	Date Version	November 2017
Version	5.5.X and more	Approbation	Product Manager (FPO)

Historique des modifications :

Version	Date	Modifications apportées	Auteur(s)
0.1	22/01/2018	Première version diffusée	FPO
1.0	26/07/2018	Ajouter intégration SMPP hnet (sans ID)	FPO
2.0	03/08/2018	Ajout Install Process	FPO

**SOMMAIRE**

1	Contexte	3
1.1	Objectif du document	3
1.2	Environnement	3
2	Architecture Système	3
2.1	Architecture technique	3
2.2	Architecture logicielle	3
3	Description générale	4
3.1	Launcher.....	4
3.2	SMPP Serveur	4
4	Fonctions de service.....	5
4.1	Fonctionnement de SMSC Client.....	5
4.2	Fonctionnement de SMPP Server.....	5
4.3	Flux et scénario HNET_SMPP - Opérateur	6
4.4	Flux et scénario HNET_SMPP – HERMES_NET_V5.5.....	7

1 Contexte

1.1 Objectif du document

Ce document constitue les spécifications techniques détaillées, rédigé par la société Vocalcom dans le cadre du projet d'intégration SMSC et SMPP.

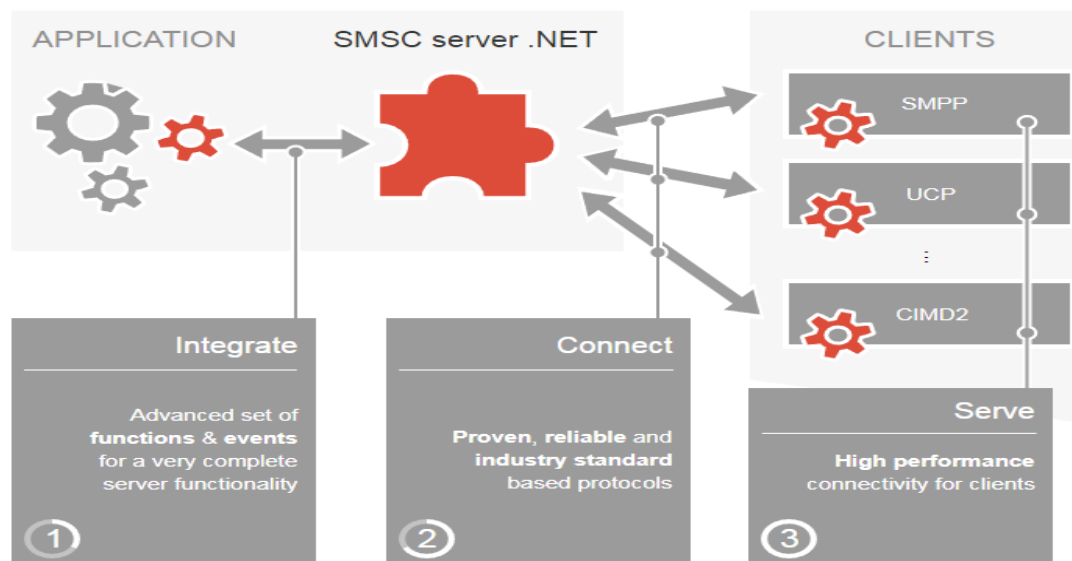
La solution d'intégration écrite en C# porte le nom « HNET_SMPP_Serv ».

1.2 Environnement

HNET_SMPP_Serv doit pouvoir s'exécuter sous Windows serveur dans un environnement multi-utilisateur et multisessions.

Architecture Système

1.3 Architecture technique



1.4 Architecture logicielle

- Langage de développement : application Windows NT quelle doivent être réalisés en C#
- Protocol : La Library utilisée est être celle de chez TOP's / SMPP protocol (ref. 44201520)
- Système d'exploitation : Windows



2 Description générale

2.1 Launcher

Un Thread ou Job exécute l'application SMPP.exe qui se charge d'exécuter SMSC et de le relancer en cas de fermeture non souhaitée.

2.2 SMPP Serveur

SMPP Server est l'instance principale d'SMPP qui intègre toutes les méthodes standard SMPP de gestion des connexions à sa plateforme d'envoi SMS.

Le launcher assure qu'une instance est toujours en cours d'exécution.



3 Fonctions de service

3.1 Fonctionnement de SMSC Client

Pour un client nous devons être capable de gérer 2 connexions SMPP simultanées maximales. Ceci afin de permettre au SMSC.Client d'établir une connexion pour l'envoi et une seconde pour la réception s'il souhaite scinder les 2 processus.

La communication avec SMPP Server est assurée par la solution SMSC Client à laquelle

- Il peut Connecter ou déconnecter à SMPP Server via OnSendLoginResponse et initialise sa session via InitializeSession.
- Envoi des messages via OnSubmitMessageReponse
- Recevoir des messages via OnSubmitMessageReceived
- Recevoir en asynchrone un Deliver Status Report via OnSmppStatusReportReceived

3.2 Fonctionnement de SMPP Server

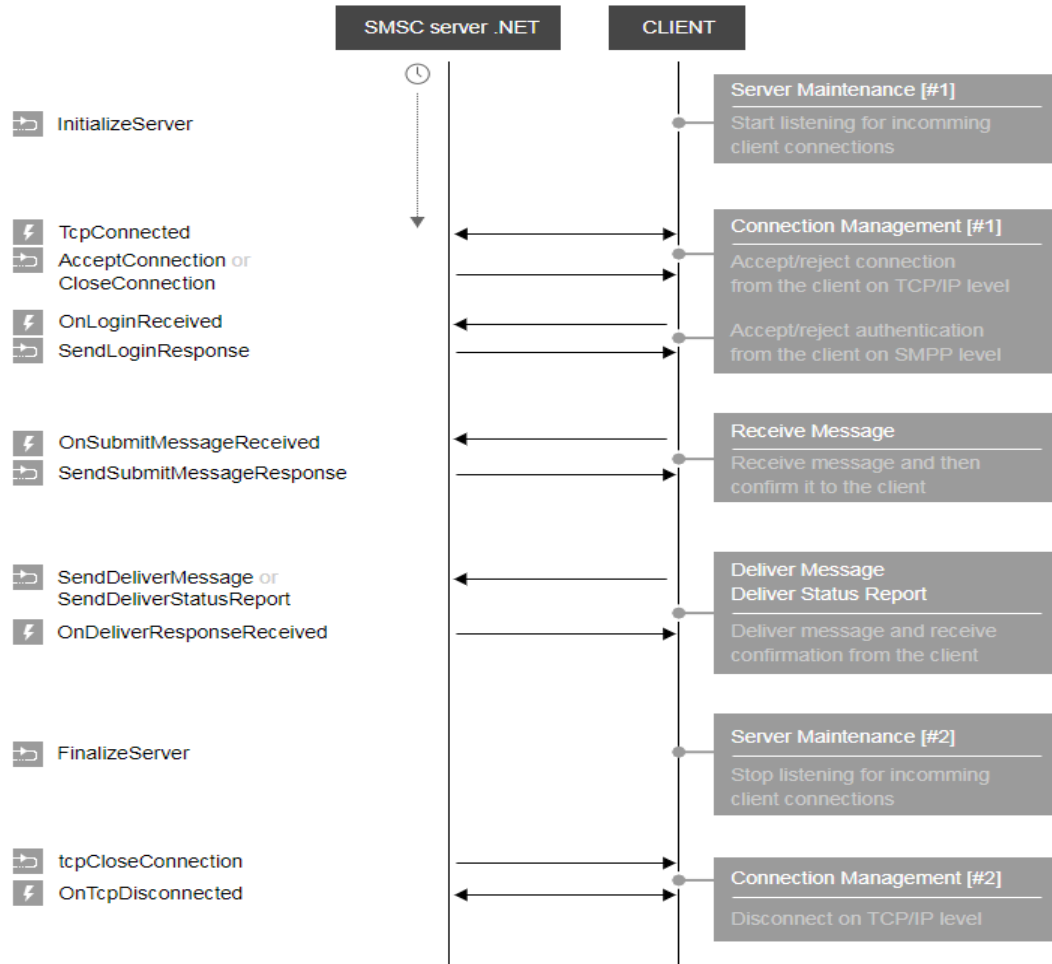
Les interactions avec SMSC Client sont assurées par la bibliothèque SMSC.dll embarquée dans SMPP.

L'instanciation d'un objet de type **SMSC** provoque l'ouverture des Connexion qui permet l'acquittement, réception de demandes, et de retour d'information.

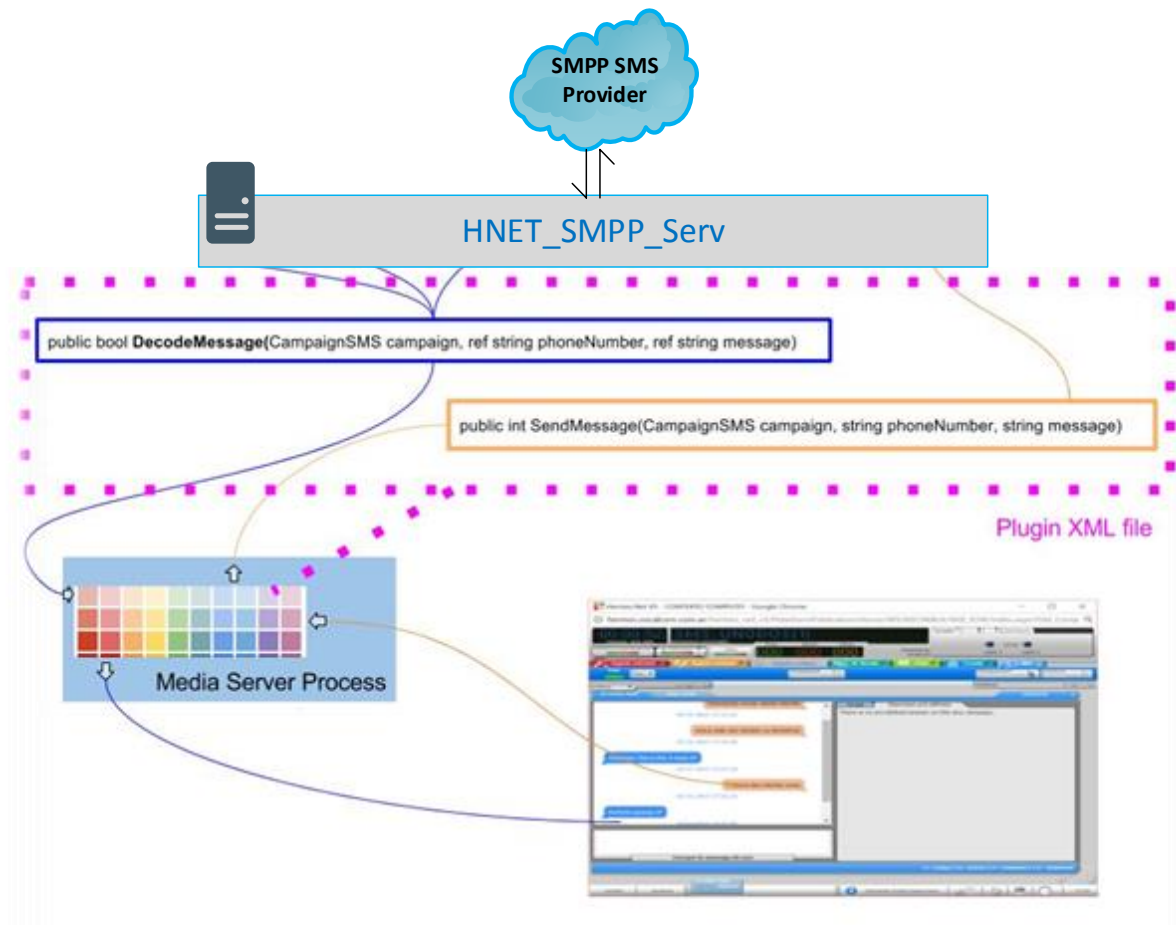
- SMSC Server HNET permet l'ouverture de session TCP du SMSC via AcceptConnection/SendLoginResponse .
 - o HNET SMPP Serv fournira
 - o Address IP (ou DNS) de connexion
 - o Port de connexion
 - o Login et password
- Le SMSC Sever HNET récupère l'information et répond le client via SendSubmitmessageResponse
 - o Dans la trame de réponse un SMS id doit être communiqué au client → Non utilisé dans le périmètre de démarrage
- Le statut doit être restitué au SMSC client via SenddeliverStatusReport
- Le MO doit être routé au SMSC Client via la fonction SendDeliverMessage

3.3 Flux et scénario HNET_SMPP - Opérateur

Le diagramme ci-dessous présente les fonctions et les évènements à gérer entre OPPORTUNITY (SMSC server) le client (SMSC client)



3.4 Flux et scénario HNET_SMPP – HERMES_NET_V5.5





4 Installation

4.1 Serveur Smpp :

- Installer le service en utilisant InstallUtils.exe framework.
- Configurer le fichier SmppServerOpportunityService.exe.config

```
<appSettings>
  <add key="Server.ListenHost" value=""/>
  <add key="Server.ListenPort" value="2346"/>  ç Port d'écoute du serveur SMPP
  <add key="Server.ListenParams" value=""/>

  <add key="Server.KeepAliveInterval" value="600"/>
  <add key="Server.ThrottleRate" value="0"/>
  <add key="Server.SMSCIdentifier" value="opportunity-smsc"/>
  <add key="Server.DisconnectAfterLogout" value="10000"/>

  <add key="Job.StatusReport.Interval" value="10"/>
  <add key="Purge.Messages.Hour" value="1"/>

  <add key="Mode" value="VOCALCOM"/>  ç Active le mode VOCALCOM (par défaut
  Opportunity) (constante)
  <add key="UrlHermes"
  value="https://XXXXXXXX/hermes_net_v5/PlateformPublication/api/sms/push/" /> ç Url
  d'entrée pour appeler Hermès
  <add key="TcpServer.ListenPort" value="18182"/> ç Port d'écoute pour le Tcp
  (message d'Hermès vers Smpp)
  <add key="Authentication.Login" value="admin"/> ç Login et password pour
  s'authentifier depuis le client smpp.
  <add key="Authentication.Password" value="vocalcom"/>

</appSettings>
```

4.2 HNET SMSProvider plServeur Smpp :

Pour le fichier plugin Smpp.xml, ce fichier doit être déposé dans le repertoire SmsProvider du module Admin :

DISK:\hermes_net_v5\Admin\Web_Service\SmsProviders

Il est nécessaire de modifier l'ip port du tcp du serveur smpp.

```
private static string IpPortSmppServer = "xx.xx.xx.xx:18182";
```

Il est nécessaire de redémarrer l'admin (web_service, web_admin) et mediaserveur pour que le fichier soit pris en compte.

La suite est la configuration du provider et d'une campagne SMS dans l'admin Hermès. Le numéro de la campagne devra être utilisé comme numéro destinataire dans smpp client.

La vidéo apporte plus d'informations